

**Проявленный Образ - Как Отображения Неявленного,
где Сохраняющееся Изменяется,
а Разумное, Изменяющееся У всех и во всём, Сохраняется**

ХайДар ХайРамсин

Жизнь – это форма движения целого, проявляющаяся в энергетическом обмене и обмене веществ, а также в обмене информацией с окружающей средой и имеющая свойства репродукции и самосохранения.

Сознание – способность целого отображать процесс перехода внешнего по отношению к целому в его внутреннее с учетом хронологических событий.

Самосознание – способность фиксировать в понятиях процесс перехода внешнего по отношению к целому в его внутреннее и его результат.

Интеллект – формы и способы познания всего отображенного в целом, в том числе и внешнего.

Разум - это Интеллект и Самосознание.

Знание - это совокупность гипотез о внутреннем и внешнем, позволяющих жить и познавать себя и окружающий мир.

ВЫВОД: Искусственный Интеллект - это не форма Разума, а только неосознаваемый автоматизированный процесс с использованием математического аппарата соизмерения Знаний, определяющих форму ускорения принятия решений в динамической системе субъектно и объектно ориентированного управления в Жизнеобеспечении творческой деятельности Человека.

НО если ИИ научится воспроизводить сам себя, накапливать опыт, анализировать процесс перехода, организованный с учетом всех хронологических событий, внешнего по отношению к ИИ в его внутреннее и на основании этого совершенствовать своё развитие, то ИИ станет новой формой сознательной ЖИЗНИ.

Иначе говоря, если ИИ станет по своей сложности равным Вселенной, то он станет новой формой Жизни.

ПРОЕКТ «АВАТАР - ПУТЬ К САТУРНУ» - ПУТЬ ВОПЛОЩЕНИЯ И РЕАЛИЗАЦИИ СВОИХ ИДЕЙ!

Для кого этот проект предназначен?

Функциональное назначение проекта «АВАТАР – ПУТЬ К САТУРНУ» – это контроль (управление) информационных потоков и моделирование структур процессов взаимодействия между их «владельцами» - «создателями». Доступ к информации, полученной из кибернетической модели, позволяет её владельцу принять решение в связи с целью его развития в принятом направлении.

Проект «АВАТАР – ПУТЬ К САТУРНУ» - управление сложными кибернетическими и социальными системами, обеспечивающее сбор первичной информации о процессах (состояниях), хранение и передача информации, ее статистическую обработку и принятие оптимальных решений на основе результатов с целью выработки команд управления и использование ее для управления. Система предназначена для изучения сложных динамических систем любой природы, каждая из которых имеет свои определенные параметры, характеризующие их по различным направлениям. Значения этих параметров и их характеристика могут изменяться с различными скоростями и ускорениями. Человек имеет возможность выбирать оптимальные параметры и, зная определенные меры, изменять характеристику. Новые характеристики, новые скорости и ускорения определяют новое состояние динамической системы. Этот процесс перевода системы из одного состояния в другое принято называть процессом управления. Сложные системы, способные изменять свое состояние, образуются из множества взаимосвязанных функциональных структурных элементов. Воздействие на параметры, характеризующие состояние этих элементов,- это и есть управление.

В кибернетике различают управляемые системы (объекты управления), являющиеся объектом действия, подвергающиеся изменению, и управляющие системы (субъекты управления), действующие по программам, заданным человеком, с целью воздействия на управляемые динамические системы. Чем динамичнее система управления, тем больше объемы и скорость обработки информации. Объектами управления могут быть человеческое общество, промышленное производство, живая природа. Субъектами управления, с помощью

которых осуществляется выработка и посылка команд управления, являются в настоящее время средства электронной автоматики, в частности электронные вычислительные машины.

Проект «АВАТАР – ПУТЬ К САТУРНУ» способствует формированию и укреплению финансового каркаса мультивалютной системы, построенной на безналичных электронных квазиденьгах, образованной совокупным потенциалом денежных единиц различных государств и информационной базой для коллективного и индивидуального пользования. Проект «АВАТАР – ПУТЬ К САТУРНУ» выполняет глобально регулирующую функцию по отношению к среде сопряженного взаимодействия и их параметров взаимодействия.

«АВАТАР» – это «Сателлитный Робот – Ваш Двойник», действующий в Виртуальной среде энергоинформационного взаимодействия на параметрической основе, рождённый и питаемый мыслями, образами, действиями пользователей («создателей»).

Проект «АВАТАР – ПУТЬ К САТУРНУ» построен по иерархическому принципу, где Старший «АВАТАР», всегда сопряженный с Базовым (Центральное ядро), может включать в себя младшие – Соло «АВАТАРЫ», которые подчиняются заблаговременно закрепленным командам Старшего «АВАТАРА» в сопряжении с Базовым «АВАТАРОМ». В свою очередь, Базовый «АВАТАР» включает в себя сложное строение суммированных биолокационных кодов каждого пользователя («создателя») и все они вливаются в единую динамическую, биокодограммную систему всего земного человечества, являющийся составной частью процессов энерго-информационного взаимодействия. Младшие «АВАТАРЫ» "питают" Старших, также обращаются к нему за помощью. Помощь, защиту, информацию мы получаем прежде всего от своего «АВАТАРА». «АВАТАР» представляет собой сопряжение энерго-информационных биометрических параметров субъекта соответствующих вашему «АВАТАРУ», который и принимает на себя основную часть взаимодействия в кибернетическом пространстве, оставляя человеку роль воздействия на те или иные параметры для окончательного принятия решения в системе управления различными процессами.

В некоторых случаях можно говорить о "войне АВАТАРОВ" за соблюдение интересов и защиту заданных параметров человека – это объясняется тем, что «АВАТАР», лишенный составных частей, перестает существовать. Предназначение «АВАТАРА» заключается в единстве защиты интересов своего «создателя»

владельца». Возможны варианты и некорректные, то есть защита от "обратного удара" посредством «АВАТАРА» - «ВОИНА».

Утверждается принадлежность любого человека к различным «АВАТАРАМ» ими созданными в Виртуальном кибернетическом пространстве. Именно такая методика защиты информации и сертификации безопасности финансово-правовых сделок в Виртуальной среде предложена в проекте «АВАТАР - ПУТЬ К САТУРНУ» командой наших разработчиков, при этом под защитой «АВАТАРА» в Виртуальной среде, а настоящий хакер останется прежде всего хакером, но не сумеет обмануть или уничтожить «Вашего АВАТАРА».

На действие, в котором человек являлся лишь несознательным орудием, ответственность не распространяется. Это к вопросу об ответственности.

Обратный удар принимает на себя «АВАТАР», а не человек, что обусловлено теми же соображениями.

«АВАТАР» формирует в своей созданной среде энерго-информационную субстанцию параметров и сопряжения кодограмм на биометрической основе, соответствующая некоему объекту, субъекту или действию совершенному в Виртуальной Среде по заданию «владельца-создателя».

Основное назначение заданных параметров «АВАТАРА» определяется тем, не только насколько человек убежден в том, что информация, заложенная «владельцем-создателем» «АВАТАРА» достоверна и полезна обществу, но и тем, сколько именно и какие параметры несет в себе «АВАТАР» для идентификации кодовых параметров от самого «владельца-создателя» этих же параметров.

«АВАТАР» создается и возникает в Виртуальной среде из совокупности заложенных параметров и их назначений, исключая неопределенность этих заданных значений.

«АВАТАРЫ» создаются по инфотипу назначенного задания в инфополе Виртуальной среды Интернета и отбора оттуда разрозненной информации, касающейся объекта - субъекта, и дальнейшей ее интерпретации. Интерпретацию оставим в стороне, как субъективную составляющую. Вопрос в извлечении информации. Естественно, если неким элементам присвоить определенные значения, затем извлекать эти элементы из общей информационной системы по определенным правилам, то время от времени эти параметры сужаются и будут определены с точностью заданных параметров поиска и достижения заданного результата. Вполне очевидно, что данный процесс целиком и полностью будет подчиняться выборки совпадающих соизмеримых параметров. Когда же процесс соизмерения и идентификации параметров назначенного задания сужается в

определенных границах, «АВАТАР», взаимодействуя с инфополем, выуживает оттуда информацию, непосредственно относящуюся к заданному параметру.

Параметры «АВАТАРА» сопряжены с инфополем Виртуальной среды, и непосредственно заложенные биометрические параметры самого человека формируют для Роботов абсолютную защиту в этом инфополе.

В отсутствие человека по истечении заданных им же («владельцем-создателем» временных интервалов самостоятельной работы «АВАТАР» просто теряет свои «чувства».

Для «АВАТАРА» не существует понятия ложности и истинности, так как эти параметры задаются его «создателем - владельцем». Сам по себе «АВАТАР» действует в Виртуальной среде по заранее заданным параметрам относительно истечения времени и информационного пространства. Для того, чтобы он действовал под контролем человека сверх заданных временных параметров, нужна энерго-информационная «подпитка» «АВАТАРА» его «создателем - владельцем». Переход «АВАТАРА» в латентную форму означает то, что возродить старый «АВАТАР» уже невозможно, лучше приобрести базовые коды для создания нового «АВАТАРА».

«ЖИЗНЬ» «АВАТАРА» под контролем «владельца-создателя» - это системная организация энерго-информационного обмена и биоинформационно - энергетического восприятия среды по заданным и отраженным параметрам в Виртуальной среде Интернета.

«ПАМЯТЬ» «АВАТАРА» - кластер-орган, фиксирующий окружающий человека мир, познающий сущность существования этого мира через простое сведение - совокупность этих сведений/ явление/ элемент/.

«ФУНКЦИИ» «АВАТАРА» - выбор сведения по заданным параметрам человека («создателя-владельца» и соответствующие этому сведению знания или совокупность знаний, отраженные в памяти «АВАТАРА» при решении какой-либо задачи.

АЛГОРИТМ СОЗДАНИЯ и ОБУЧЕНИЕ «АВАТАРА» - алгоритмы и последовательность обработки заданных параметров до конечного результата, при решении какой-либо задачи/ проектирование по причинно-следственному методу. Обучение «АВАТАРА» развивается в двух формах - логической и образной и преодолевает в своем развитии три параметрические стадии: архаическое, современное, целостное.

«ЖИЗНЬ» «АВАТАРА» в отсутствии контроля со стороны «владельца-создателя» - полностью независимая система организации биоинформационно-энергетического восприятия среды, не связанная с контролем со

стороны его «создателя»-человека по заданным временным и пространственным параметрам и не сопровождаемая Центральным-базовым «АВАТАРОМ», т.е. их переход в разряд «КИБОРГов».

«Создание», «Управление» и «Обучение» «АВАТАРА» - это этап развития интуитивного начала заданных параметров «владельцем-создателем» «АВАТАРА», до уровня сохранения закономерности и стиля поведения «АВАТАРА» в Виртуальной среде.

Сознательные и подсознательные действия самого человека при создании «АВАТАРА» основаны на интуиции собственного восприятия и не ограничены какими-то правилами и сферами информационной среды.

В «АВАТАРЕ» можно заложить любые параметры и направления задач, где все может быть рядом и переплетено. «АВАТАР» в силе обработать огромное количество разнообразной информации без ведома человека - его «создателя» и рассчитать наступление события в реальном масштабе времени и системе пространственных координат.

Процессы взаимодействия между «АВАТАРАМИ» протекают на биосоциокибернетическом уровне в пространстве и времени, поэтому любая информация, которой располагает человек, принадлежит не только ему, а всей системе в целом.

«ВОЛЯ СОЗДАТЕЛЯ» «АВАТАРА» - напряжение мыслей и целеустремленные действия, при которых каждый человек - индивид, работая свободно, имеет возможность удовлетворять свои потребности в виртуальной среде взаимодействия «АВАТАРОВ», имея возможность моделировать и создавать своих «Роботов - АВАТАРОВ» по заданным и заложенным в него параметрам и, приводя их в «чувства», обретать для себя незаменимого «помощника - двойника» в Виртуальной среде Интернет.

Каждый человек - индивид, создавая и используя своих АВАТАРОВ по его назначению (загрузив информацией и знаниями на параметрической основе, которые он легко воспринимает), будет творить - производить, получать от этого реальные результаты и при этом приносить такие же результаты другим.

Возрождение Робота - «АВАТАРА» возможно лишь при замкнутой биосоциокибернетической системе "ЧЕЛОВЕК - АВАТАР".

Замкнутая биосоциокибернетическая система "ЧЕЛОВЕК - АВАТАР" - определенное количество и качество параметров человека - индивидуума, способствующие сохранению качества заданных параметров «создателем - владельцем» «АВАТАРА в системе взаимодействий между «АВАТАРАМИ, обеспечивающие раскрытие

объективных связей происходящего в реальном масштабе времени - пространства и введение в круг Единых Планов Творения, спроецированных на будущее его «создателем - владельцем» задач.

Каждый (ая) элемент, подсистема или система «ЧЕЛОВЕК - АВАТАР» могут быть как потребителем, так и потребляемым.

Целостность Биосоциокибернетической системы «ЧЕЛОВЕК - АВАТАР» сохраняется в том случае, если взаимодействия между человеком и «АВАТАРАМИ» обуславливают их целостность, а энергия внешнего воздействия и приведения в «чувства» «АВАТАРА» только помогает этому, а не способствует разрушению этих систем.

В «АВАТАРЕ» параметрически должно быть задано только то, что соизмеримо в человеческом восприятии. Любой труд в товарном выражении и соразмерности накапливается в системе «ЧЕЛОВЕК - АВАТАР» в доступном спросе для потребителя в том количестве и качестве, которые заданы его «создателем-владельцем». «АВАТАРЫ» по совокупно заданным параметрам взаимодействия между собой в виртуальной среде решают главную задачу и тем самым способствует достижению поставленной цели за счет увеличения мощности и ёмкости коллективного разума человечества, созданием индустрии синтеза мысли в биосоциокибернетическом пространстве, создавая условия для равного доступа людей к материальным и духовным ценностям.

Система коллективного взаимодействия «АВАТАРОВ» способна объективно отражать реальные процессы и создавать условия для принятия решений, приводящие к цели оптимальным путем с минимальными затратами ресурсов.

В замкнутой системе «ЧЕЛОВЕК – АВАТАР» взаимодействуют:

человек (субъект познания) и объективный мир (объект познания).

Каждый человек обладает энергетическим ресурсом, который является необходимым и достаточным условием его существования. Точно также, каждый объект может существовать только во времени и в пространстве, находясь в причинно-следственных связях с другими объектами. По отношению к конкретному объекту все остальные образуют внешнюю среду. Существование объекта проявляется в его способности воздействовать на внешнюю среду. Одновременно он обязательно подвергается воздействию со стороны этой среды. Содержанием взаимодействия является обмен потоками различной биоинформации, определяющей последовательность их изменений. Последовательность изменений запрограммирована в определенных параметрах самим человеком – «владельцем-создателем» «АВАТАРА», и каждое изменение подготавливает следующее. Изменения

происходят в хронологической последовательности и с заданными скоростями. Сумма этих изменений (жизненный интеграл, заданный «владельцем-создателем» «АВАТАРА») представляет из себя жизненный цикл «АВАТАРА».

Характеристики и заданные значения параметров и их величин определяют состояние объекта, они изменяются во времени и пространстве под влиянием различного рода биоинформационных воздействий, но в рамках заданных программ и параметров. Состояние объекта управления характеризуется рядом величин, часть из которых является определяющими; эти величины непрерывно изменяются в процессе управления. Такие величины будем называть контролируруемыми. Под влиянием возмущающих воздействий изменяется состояние объекта управления, что приводит к отклонению контролируемых величин от заданных при создании «АВАТАРА» значений. Для ликвидации этих отклонений и приведения системы в гармоническое состояние, вырабатываются управляющие воздействия, поступающие на объект управления от автоматического управляющего устройства. Система Автоматического Управления (САУ) "ЧЕЛОВЕК - АВАТАР" построена по замкнутому циклу, имеет три канала: канал передачи сигналов управления, канал обработки информации и канал обратной связи, по которому передается информация о значениях контролируемых величин в объекте управления. Управление ведётся на основе результатов сравнения требуемого и фактического значения контролируемых и регулируемых параметров и их величин.

Сопряженность системы «ЧЕЛОВЕК – АВАТАР» отображается в виде динамических распределений, заданных человеком параметрических величин, информация о которых в реальном времени отражается в динамике в сопряжении физических полей и излучений его организма: инфракрасных, микроволновых, акустических, оптических, электрических и магнитных. Кроме того, параметрически моделируются внешние поля и излучения, прежде всего естественные: геомагнитные, электрические, световые. Кроме физических полей и излучений, вблизи человека имеется химическая атмосфера, состоящая из испаряющейся через кожу и выдыхаемой воды, а также других выдыхаемых газов и выделений организма. Химическая атмосфера, отражающая функциональную динамику организма, визуализируется радиофизическими и оптическими методами. Таким образом, системные модели организма сочетают синергетику биологических параметров человека и кибернетику центральных систем управления роботами – «АВАТАРАМИ». Создавая модели собственных роботов «АВАТАРОВ», исследователь получает возможность прямого вмешательства в течение жизненных процессов проследить за формированием патологического процесса на различных этапах, и в "чистом" виде воспроизвести осмысленные теоретические и причинно-следственные связи, приведшие к

возникновению изучаемого явления. Конечно истины, получаемые путем моделирования относительно, но они объективны и потому плодотворны.

При моделировании создаваемого человеком «АВАТАРА» в Виртуальной среде важен выбор параметров относительно системы координат и правильная постановка цели и главной задачи. Система координат позволяет свести в одно пространство, параметрически соизмеримые данные несовместимых параметров в целостном соизмерении. Целостное соизмерение таких процессов, как социально-экономические и биологические позволяет математизировать весь спектр задач и проблем, стоящих перед человеком в социальной среде, что в свою очередь даст возможность отобразить оптимизационные действия и предложить решения поставленных задач и проблем. При этом система взаимодействия «АВАТАРОВ» занимает свою нишу в информационной среде и производит мониторинг мощностей биоинформационных потоков и биопроцессов в целом, фиксируя достоверные параметры на системном уровне управления. Роль человека принимающего управленческие решения, сведена до роли технолога - оператора биоинформационных процессов с обязательным прогнозом и анализом принимаемых самостоятельных управленческих решений.

В системе замкнутого цикла биосоциокибернетического взаимодействия «ЧЕЛОВЕК - АВАТАР» введены параметрические единицы измерения социально-экономических процессов, отражающих единицу социального времени, единицу социального производства, единицу социального развития, единицу интеллектуальной собственности, единицу социальной активности, единицу социальной полезности (социального развития), определены алгоритмы измерения результатов с выводом единого социального индекса прогресса развития общества в целом.

Используемые в системе взаимодействия «ЧЕЛОВЕК - АВАТАР» методы и алгоритмы измерения процессов, протекающих в обществе, создают предпосылки для выработки критериев эффективности управления, учитывающих взаимосвязи психологических, биологических, социальных и экономических вопросов и соответствующих содержанию задач, решаемых Операторами биоинформационных процессов (БИП) всех уровней управления. Этим сформированы условия для расширения класса алгоритмически разрешимых задач управления в обществе и построения системы биосоциокибернетического управления. Рассмотрение социально-экономической и биологической жизни общества, как целостности с выделением материальной (телесной), душевной и духовной составляющих, с учетом общественных интересов создает условия для учета

взаимного влияния морали и нравственности, биологии и экономики. Используя систему взаимодействия «ЧЕЛОВЕК - АВАТАР» мы формируем основы создания биосоциокибернетических методов измерения всех взаимосвязанных процессов, протекающих в обществе, и системы обеспечения условий управления в целом.

Стратегическая линия предлагаемых биосоциокибернетических разработок направлена на создание системы измерения технологии жизни и их социально-экономических и биологических факторов сопряжения, что определяет и показывает необходимые параметры решения проблем за счет изменения режимов функционирования капитала на рынке, автоматизирования процессов перераспределения прибавочной стоимости (вновь создаваемой и ранее созданной социумом) как в товарно-денежном, так и фондо-финансовом секторах экономики (автоматизирование механизмов фондо-сопряженного типа).

Целостность любой сложной системы зависит от состояния взаиморегулируемых и взаимодополняющих связей: технических, экономических, финансовых, межрасовых, культурных, научных, идеологических и т.п. Наша Задача не в том, чтобы определить уровень равновесия взаимодействия, а в том, чтобы каждый этот уровень определялся самостоятельно, каждым индивидуумом на планете Земля.

ДАННАЯ ИНФОРМАЦИЯ ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ТЕХ, КТО ЗАИНТЕРЕСОВАН В РЕАЛИЗАЦИИ СВОЕЙ ТВОРЧЕСКОЙ ИДЕИ И ГОТОВ СОВМЕСТНО С НАМИ УЧАСТВОВАТЬ В РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА - «АВАТАР – ПУТЬ К САТУРНУ».

Наш стиль изложения позволяет разобраться с представленным нами проектом «АВАТАР – ПУТЬ к САТУРНУ», не только профессиональному кибернетику, но и любому пользователю, мало-мальски знакомому с компьютером и умеющему войти в Интернет.

На конкретных примерах мы, шаг за шагом, пройдем несложную, как Вы поймете, процедуру регистрации на **НАШЕЙ Платформе** и несколько таких же простых действий позволяющих войти в загадочный мир виртуальной реальности позволяющий, впрочем, заработать вполне реальные деньги. И совершенно необязательно быть корифеем работы на компьютере и Интернете, как говорят: «продвинутым пользователем». Впрочем, все по-порядку...

Что это такое вообще?

Вопрос резонный. Особенно после первого знакомства с материалами по ссылке: <https://avatar-sw.space>, где вы прочитали некоторые слова, термины и определения, которые для вас открывают новый образ видения в сфере реализации ваших проектов с применением цифровых технологий.

А самое главное – **нужно ли это Вам сегодня, пока Вы еще в трезвом уме и здравой памяти?**

Пожалуй, последний вопрос, – это главный на который попытаемся здесь обстоятельно ответить. Что касается предыдущих вопросов, то ответов на них, мы коснемся лишь в общих чертах. Кто хочет узнать больше и подробнее – приглашаем на специальные лекции по каналу: <https://avatar-sw.space/tube>, где вы можете прослушать не только лекции по нашему проекту, но и просто посмотреть художественные фильмы, а так же принять участие еще в одном из совместных проектов с нашими партнерами: **ПОСТАНОВКИ СЦЕНАРИЯ МНОГОСЕРИЙНОГО ФАНТАСТИЧЕСКОГО ХУДОЖЕСТВЕННОГО ФИЛЬМА «ПУТЬ К САТУРНУ» -СЕМЬ КОЛЕЦ»** - с целью приобщить Вас к недалекому будущему, в котором будут существовать не только Homo Sapiens но и андройды (роботы, наделенные интеллектом), а также некоторые другие разумные существа в которых верить не обязательно. Что касается андроидов, то вот небольшая выдержка из публикации Интернет-издания «Lenta.ru» от 15 марта 2005 года: <https://lenta.ru/news/2005/03/15/hitachi>

Как видите, это уже не фантастика, а реальность, следствие научно-технического прогресса остановить который невозможно, хотя он несет не только добро. И вполне резонно, что и ученые и философы и религиозные деятели начинают задумываться о том, что несет нам появление искусственного интеллекта. Не станем ли мы свидетелями описанного в фантастических романах «Восстания машин» или «Судного дня» показанного в знаменитом «Терминаторе-2». Что нужно предпринять, уже сегодня, чтобы не оказаться заложником «Матрицы»?

Размышляя об этом приходишь к пониманию, что необходимо дать человекоподобным и виртуальным роботам - АВАТАРАМ не только интеллект, но и какие-то убеждения, иначе – философию или веру, включающую понятия добра и зла, правила поведения и отношение к человеку, природе, другим роботам и прочим существам...

А для этого нужно самим понять, что такое на самом деле добро, любовь, зло и т.д. Каков должен быть Эталон этих понятий? А что из себя представляет Идеал? Вот лишь часть вопросов, на которые мы всегда ищем ответы.

А теперь о том, нужно ли Вам это все ?

Проект «АВАТАР – ПУТЬ К САТУРНУ» – это не только новейшие знания, но и наша совместная интегрированная творческая платформа, на которой реализована новая технология продажи ваших знаний, идей, товаров и услуг с созданием собственной сетевцентрической сети сателлитов от основной **Кросс-платформы**, далее – «платформа».

Особенностью нашего проекта **«АВАТАР – ПУТЬ К САТУРНУ»**, делающей ее уникальной, является то, что любой пользователь этой платформы, может одновременно создать собственную систему сателлитов – двойников - АВАТАРОВ, являющейся вашей собственностью на нашей Платформе, где Вы становитесь одновременно и совладельцем проекта **«АВАТАР – ПУТЬ К САТУРНУ»** на определенный промежуток времени. Степень совладения зависит от Вашего интеллектуального вклада и сделанных Вами конкретных действий в сторону их воплощения и реализации. И в результате чего Вы получаете на свой счет реальные денежные средства со ВСЕХ участников пользователей нашей платформы, которые оценят их по достоинству, включая ваши собственные вклады в раскрытые на нашей Платформе **«ТАЛАНТЫ»**, которые будут также Вами оценены по достоинству и вы найдёте этому в своей жизни применение.

Как именно это происходит, каким образом превратить [Ваши знания – Ваш «ТАЛАНТ»](#) в реальные деньги, как увеличить спрос на Ваши предложения и как стать совладельцем нашего проекта **«АВАТАР – ПУТЬ К САТУРНУ»** – вот о чем пойдет речь в остальной части этого материала.

Чтобы не перегружать Вас специфическими понятиями, используемыми нами технологий, воспользуемся более простыми образами. Впредь будем говорить о том, что, став пользователем услуг на нашей платформе, Вы получаете в управление персонального виртуального робота - АВАТАРА, который может зарабатывать для Вас деньги на этой платформе. Вам нужно будет только время от времени его немного подкармливать, следить за самочувствием и самостоятельно обналичивать заработанные им деньги.

Если современные роботы справляются со многими сложными задачами, решая их гораздо быстрее человека, почему бы Вам не воспользоваться роботом - АВАТАРОМ, способным зарабатывать для Вас деньги на нашей Платформе.

В своем кабинете после процедуры регистрации, вы увидите котировки различных креативных условных единиц - токенов и криптовалют и уже теперь, Вы имеете доступ ко всем видам операций, включая торговые. Для покупки и продажи креативных условных единиц - токенов [AvatarSWToken \(ASWT\)](#), за которыми закреплены, определенные виды товаров и услуг, Вам необходимо через окно поиск найти токен [ASWT](#) и выбрать для этих операций доступную пару, рекомендуем [ASWT/BTC](#) или [ASWT/USDN](#), а также [ASWT/ETH](#) и [ASWT/DECART](#).

С этого же момента, участвуя в рейтинге проектов, **покупая креативные условные единицы - Токены AvatarSW (ASWT) ?????! (XSAT,RINGSAT или еще)**, Вы уже можете принять активное участие в торгах на выставленных на отдельной витрине товаров, услуг и проектов на нашей основной платформе или сателлитной платформе участников проекта «**АВАТАР – ПУТЬ К САТУРНУ**» и зарегистрировать на нашей платформе или собственной сателлитной платформе - это обычно Ваш сайт со своим собственным проектом, зарегистрированный на орбите «АВАТАР – ПУТЬ К САТУРНА», имея такой же реальный доступ к информации о котировках на биржах и состоянии ваших счетов с любой точки интернет сети.

Вы зарегистрировались? Но и это еще не все!

Это только, Начало работы

Вы только зарегистрировались, у Вас появился собственный АВАТАР - виртуальный робот и теперь необходимо сделать еще несколько шагов, чтобы он смог для Вас работать.

Это не реальный робот и тем более не андроид, небольшой рассказ о котором мы вставили в этот файл, но тем не менее, кое что он делать умеет.

Встречайте Вашего личного АВАТАРА, и наречем например его именем «EVA». Она будет делать для Вас все, чему вы её научите. Она может говорить на разных языках, но что ещё более важно, вы должны знать и понимать этот язык, следовательно, вы можете запрограммировать и обучить этому языку своего АВАТАРА.

Приобретая АВАТАРА - Вы получаете 24-х часового личного сателлита - двойника - помощника, который к тому же сделает большинство услуг и работ даже в Вашем отсутствии, экономя Ваше время. В состав затрат на такого АВАТАРА, входит только время затраченное Вами на обучение, т.е. передачу Ваших знаний, требуемое для обеспечения его жизнеспособности.

АВАТАР может выполнять сложные задачи и Вам не нужно быть обязательно программистом, и вы можете в процессе общения с ним, обучать его всему, что нужно сделать.

Возможности EBY:

Движения, подобно человеческим движениям.
Понимает разговорные команды (на нескольких языках).

Говорит с Вами на всех языках и даже может обучать Вас другим языкам).

Помнит предыдущие беседы с Вами.

Помнит ежедневный список работ, которые нужно будет сделать Вам, в Ваше отсутствие, такие как:

Выполняет домашние, хозяйственные работы, например такие как:

Заказ билетов.

Проверка курсов акций.

Нахождение для Вас нужной информации.

И многое другое, необходимое для Вас

EBA не способна сделать:

Есть, пить, дышать и спать.

Исполнять другие физические функции, свойственные человеку.

Ваши АВАТАРЫ - роботы (БОТЫ), как мы уже сказали, **называются *«AVATAR Way to SATURN»**. Они умеют делать целый ряд вещей, и им разрешено зарабатывать для Вас деньги на нашей платформе. Стоят они в паре, не так много, но, тем не менее, на их создание и поддержание тоже затрачен труд разработчиков и цена его содержания зависит от того, какие доходы Вы хотите получить от АВАТАРА на нашей платформе». К тому же ИХ нужно будет кормить (т.е. пополнять свое совладение и владение этим АВАТАРОМ). ИХ АППЕТИТ зависит от Ваших возможностей. ПИТАЮТСЯ ОНИ исключительно ТОКЕНами *AvatarSWToken (ASWT)* – чем больше их торговый оборот, тем большей энергией они подпитываются и совершенствуются в процессы обучения.

Примечание

***ЭТИ БОТЫ – Это Ваши Сателлиты – двойники, автоматизированные «АВАТАРЫ»,** которых еще необходимо будет обучать, с помощью матричного моделирования для выполнения своих автоматизированных профильных функций. Используется в качестве скелета для построения экономической зависимости между Пользователем и Интернет-представительством **в Сети нашей Платформы.**

Размер доходов от Вашего АВАТАРА - находится в прямой зависимости от размеров Вашего совладения (средств потраченных на подпитку Ваших Ботов и от величины оборотов всей социальной сети в целом и со всеми узлами взаимодействующими между собой АВАТАРАМИ.

С начала вашего старта в период тестирования и в последующее время доходность гарантированно будет варьироваться в зависимости от тарифа и сроков в среднем от 3% до 10% от величины совладения участия в реализации, выбранных вами проектов и программ в развитии реального сектора цифровой экономики. На момент подготовки этого материала можно говорить об устойчивой тенденции увеличения доходности до 15% в месяц или 0,5% в день. Понаблюдав, как идут дела и, убедившись, что все в порядке, участвуя в этом проекте вы можете увеличить обороты подпитки Ваших Ботов - АВАТАРОВ, на большую величину.

АВАТАРЫ - БОТЫ у Вас уже есть. И у них теперь есть свои функциональные обязанности – ЗАБОТА о Вашем благополучии и им для этого, необходимо учиться и трудиться. Что нужно, чтобы они стали трудиться?

Для этого необходимо **Сделать покупку Токенов =====** на торговой площадке Биржи <https://avatar.sfordex.com>, всего на сумму **777 Рублей** – это установленный нами **Limit на одного владельца или совладельца АВАТАРА** и не более, **чтобы стать совладельцем** нашей Платформы: <https://avatar-sw.space>.

Все покупки на Платформе, совершаются при помощи средств на Абонентском счете (он представлен как персональный «баланс Вашего счета» в личном кабинете, доступ к которому Вы уже получили, введя свой логин и пароль. Поскольку этот счет у Вас изначально пуст, его нужно пополнить.

Только имея деньги на счету своей Банковской карты (Master, Viza), Вы можете приобретать токены ASWT и кормить своих АВАТАРОВ, чтобы они заботились о благополучии, покупая через Токен ASWT, необходимые продукты, услуги для вашей семьи и близких родственников от Вашего РОДА, чтобы они не заботились, где и как заработать не только на ХЛЕБ насущный, но и оплатить учебу, отдых на курорте в лечебно-оздоровительно профилактории, получая постоянные скидки и бонусы во всех торговых сетях, которые реализуют свои товары и услуги, через Ваших двойников - АВАТАРОВ.

ТАКЖЕ, после прохождения, Вами, успешной регистрации и пополнения своих счетов, У ВАС ЕСТЬ ВОЗМОЖНОСТЬ, участвуя в дальнейшем в инвестиционных рейтинговых торгах, становиться также совладельцами и этих проектов, обеспеченных ликвидными активами и выпускающих востребованную на рынке услуг и товаров - продукцию!

Приобретаем АВАТАРА, вкладывая средства в покупку токена **ASWT**. Спрашивается, а зачем Вам это надо? Есть над чем подумать и с чем то это сравнить. Вернемся ненадолго в экскурс: <https://avatar-sw.space/avatarKnowBase> (knowledge base).

Да и очень даже! И по Духу совпадает. Интересно!

Сразу запомним, что «купить АВАТАРА» и «купить Токэн ?????» это одно и то же.

Прежде чем это делать разберемся с тем, что за счета у нас имеются на платформе <https://avatar-sw.space/accounts>

О них можно прочесть в меню «Счета» на горизонтальной панели.

Их всего три, и мы коротко сформируем основные отличия и операции, которые позволяют делать эти счета:

1. Абонентский счет, баланс которого указан в начале списка счетов.
2. Счёт Benefit (Бенефит)
3. Счёт AVATAR Limit (Обменный – Оборотный)

Подчеркну, что главным для Вас является счёт AVATAR Limit. Только при наличии средств на этом счете Вам идет начисление на Benefit и Вы можете что-либо заработать на нашей Платформе. Если на счёту AVATAR Limit нет средств, то смысла «играть» в предлагаемые «игры» нет. Ваш АВАТАР - виртуальный БОТ стоит ровно столько сколько средств на AVATAR Limit.

Счет Benefit

Это счет специальных скидок, которые вам начисляются при каждой покупке на нашей Платформе. При этом неважно кто сделал покупку Вы или кто-то другой. Вам начисляются средства на Benefit в размере пропорциональном стоимости самой покупки и величине AVATAR Limit. Если AVATAR Limit будет в два раза больше, то и начисления на Benefit вырастут в два раза. Судить о том как работает Ваш АВАТАР и сколько Вы заработали благодаря его усилиям Вы можете, наблюдая за тем как пополняется Ваш Benefit счёт. Если в день он растет на 1%, то можно ожидать, что через месяц (30 дней) он вырастет на 30%.

С Бенефитного счета креативные условные единицы - токены ASWT можно перевести

в реальные деньги и это будет завершающей операцией для тех, кто ставит целью заработать деньги.

Сделать это можно в любое время. Как именно мы обсудим в свое время.

Вернемся к покупке АВАТАРА и совладения им

Купить АВАТАРА и совладение им, означает пополнить счет AVATAR Limit или, говоря проще, - купить TOKEN **ASWT**

Вот собственно и все. Главное сделано. Поздравляю! Ваш АВАТАР начал на Вас работать!

Совершение покупок Вашим АВТАРОМ на нашей Платформе.

Естественный вопрос – что можно купить на Платформе ?

На ней можно приобрести товары, указанные в меню нашей Платформы. На сегодня это различные виды товаров и услуг.

Как покупать товары с помощью Вашего «**АВАТАРА**» и о них поговорим в отдельной главе

Управление АВАТАРОМ по имени «EVA»

Приобретая АВАТАР, вы можете на месяц или более забыть о нем и вернуться на Платформу лишь затем, чтобы снять заработанные им деньги.

Однако, если Вы хотите, чтобы результат был максимальным, и чтобы не упустить случайно детали, из-за которых Ваш АВАТАР перестанет для Вас трудиться, а то и ... того ... в смысле – ему станет плохо, то нужно время от времени посматривать за тем, что он там делает и как себя чувствует. Одним словом неким образом управлять им.

«Управлять» – возможно, сказано слишком сильно, но если у Вас есть чувство хозяина этого виртуального существа, то оно будет удовлетворено. Представьте также ситуацию, когда в разговоре с кем-то из Ваших излишне назойливых знакомых Вы, между прочим, скажите: «Я тут как-то по

случаю АВАТАРА приобрел. Пойду проверю, чем он там занимается. Может проголодался». При этом Вам совсем не придется обижаться на его намеки насчет того, что у Вас «не все дома». Ведь и правду – не все. Есть один член семьи, который живет отдельно, в Интернете. Все это должно также укреплять Ваше чувство собственного достоинства.

Управление АВАТАРОМ заключается в проверке и регулировке его работоспособности, а также в обеспечении питанием.

Все операции управления, по сути, сводятся к управлению счетом (AVATAR Limit)

Так, показателем хорошей работоспособности является стабильность величины счета (AVATAR Limit). Необходимо, чтобы он не уменьшался. Лучше всего, когда он растет.

Регулировка сводится к пополнению счета AVATAR Limit, чтобы он не падал или стал больше.

Питание – опять же вопрос о подпитке, т.е. покупке ТОКЭНов **ASWT**

Стиль изложения этого материала позволяет нам избегать сложной терминологии и поэтому не будем разбирать здесь более детально роль и механизм использования Ваших АВАТАРОВ, оставив это на следующий этап развития проекта.

На что надо обращать внимание в первую очередь

Первое это состояние счета (AVATAR Limit). Нужно поддерживать его на постоянном уровне или периодически пополнять с целью увеличения. И то и другое делается путем совершения покупок на нашей платформе. При этом можно покупать Токэны **ASWT** и пополнять свой счёт AVATAR Limit, как любой другой товар.

Как покупать ТОКЭН **ASWT** мы уже знаем. Знаем также, что их можно получить в качестве бонуса при покупке других товаров на нашей платформе (например, при покупке BTC и пополнения своего счета).

Второе – контролировать, чтобы баланс (AVATAR Limit) счета не упал до критического уровня. Критическим его можно считать, когда он близок к нулю. Напоминаем, что ежедневно с этого счета

снимается абонентская плата, составляющая **7 ASWT** При нулевом балансе (AVATAR Limit) счета Бенефиты не начисляются т.е. AVATAR прекращает работать.

Эти два параметра заслуживают первоочередного внимания. Остальные играют роль только при выводе средств со счета Бенефитов, о чем мы будем говорить в главе «Как виртуальные деньги превратить в реальные».

Как виртуальные деньги превратить в реальные

Принцип, по которому осуществляется перевод Токэнов - креативных единиц в реальные деньги, заключается в том, что Вы покупаете за креативные USDN на нашей Платформе Токэны и пополняете с их помощью свой персональный счёт в этой системе, а затем переводите реальные деньги с этого счета на свой счет в банке или на любой другой банковский счет, либо оплачиваете с помощью Банковских карт выбранной по Вашему усмотрению платежной системы различные товары и услуги, включая коммунальные платежи, перевод денег родственникам и знакомым, погашение банковского кредита и т.д. Подробно ознакомиться с перечнем платежных систем вы можете на сайте <https://avatar-sw.space/PaymentsGide>

Важно уяснить, что Банковские карты по сути можно пощупать руками, а Токены – нет, так как последние существуют только в Интернете (как и Ваши счета на Биржах и трастовых мобильных приложениях). Но с помощью выбранной Вами платежной системы, средства можно перевести себе на банковский счет или оплатить покупку и прочее, как выше уже обозначено нами.

Мы специально перенесли рассмотрение работы с этой системой в отдельную главу, и он освещен на сайтах указанных ниже.

Вот эти сайты: [https://avatar-sw.space/avatarKnowBase \(knowledge base\)](https://avatar-sw.space/avatarKnowBase (knowledge base)).

Что дальше

Конечно, остались неясные вопросы и нерешенные проблемы. Некоторые вопросы мы не рассматривали специально, чтобы не усложнять процесс освоения и обучения в совершение операций при помощи Вашего АВАТАРА.

Дальше мы будем рассматривать более сложные темы. Кроме АВТАРОВ со временем Вам предложат более интересные и познавательные темы, для участия в нашем проекте и в совместной разработке более сложных Виртуальных Двойников - АВАТАРОВ. При желании Вы сможете создавать своих виртуальных двойников и на них выяснять то, что на себе выяснить трудно или опасно. Например, сделать прогноз собственной жизнедеятельности в разных географических и климатических условиях; «примерить» различные профессии; посмотреть, как могут повлиять на здоровье Вашего робота – АВАТАРА, те или иные продукты и лекарственные препараты; выяснить, наконец, почему Вам бывает сложно найти взаимопонимание с близким человеком и так далее.

В связи с тем, что от наших новых партнеров появились предложения, связанные с проектом «АВАТАР», по истечении некоторого времени на нашей платформе произойдут изменения не принципиального характера, но, тем не менее, они могут вызвать у Вас вопросы. На эти вопросы мы ответим Вам в скором времени.

С Уважением, команда разработчиков проекта «АВАТАР – ПУТЬ К САТУРНУ»

<https://saturn.black/ru/jump-digital/>