

ОБУЧАЮЩАЯ ПРОГРАММА ПО ПРОИЗНОШЕНИЮ ДЛЯ ДЕТСКИХ САДОВ

Разработана программа, позволяющая в форме игры обучить ребенка произношению правильного счета.

Программе распознает речь ребенка и взрослого без предварительной настройки на диктора. При этом слово распознается, но указываются те слоги, которые ребенок произнес неправильно. Если слово произнесено очень неправильно, то играющий проигрывает.

Эта программа разработана на основе наших ноу-хау:

- нового способа получения первичного описания речи с использованием новой математической модели звукового тракта человеческого уха;
- новой оригинальной модели нейронной сети для распознавания слов.

По сравнению с нижеописанными зарубежными программами можно отметить следующие преимущества нашей разработки:

1. Использование новой технологии распознавания речи, которая позволяет распознать речь любого диктора без предварительной адаптации с точностью 95-98% на словаре 5-10 тысяч слов. Это крайне важно для различных информационно-справочных и других систем, работающих с большим количеством пользователей.
2. Эта технология может быть использована для обучения речи глухих людей, людей с дефектами произношения и при изучении иностранных языков, благодаря использованию нового способа получения первичного описания речи.
3. Позволяет легко интегрировать модули распознавания/синтеза речи в любые программные приложения.
4. Возможность использования различных справочно-информационных систем с помощью обыкновенного телефона.

На картинках приведена внешняя панель игры для детей.



